**principios SOLID**

SOLID es un acrónimo que representa cinco principios de programación:

* Principio de Responsabilidad Única (Single Responsibility Principle)
* Principio Abierto-Cerrado (Open-Closed Principle)
* Principio de Sustitución de Liskov (Liskov Substitution Principle)
* Principio de Segregación de Interfaces (Interface Segregation Principle)
* Principio de Inversión de Dependencia (Dependency Inversion Principle)

Cada principio representa una buena práctica de programación que, cuando se aplica en una aplicación, facilita mucho su mantenimiento y extensión. Estos principios fueron creados por Robert Martin, conocido como Uncle Bob, en su artículo Design Principles and Design Patterns.